

Disegnare con i Sistemi WCS, UCS e Coordinate

Acquisiti i concetti base e preso confidenza con l'Interfaccia grafica, il passo successivo è comprendere le modalità di inserimento dati.

*Per specificare punti, linee o inserimenti di oggetti, AutoCAD si basa su dei **Sistemi di Riferimento**, uno di default, definito **WCS**, e l'altro **UCS** costituiti entrambi da tre assi, X,Y e Z, per il disegno 2D e 3D, paragonati al funzionamento del cerchio trigonometrico. Per il disegno 2D lo spazio di lavoro sarà esclusivamente quello definito dal piano XY, coadiuvato dai **Sistemi di Coordinate**. Apprendere l'uso dei **Sistemi di Riferimento** significa poter liberamente disegnare in ambito 2D e 3D.*

Argomenti

Il Sistema di Riferimento di AutoCAD

Introduzione ai Sistemi di Coordinate

Coordinate Rettangolari assolute e relative

Coordinate Polari assolute e relative

Come impostare i Sistemi di Coordinate

Utilizzare la Riga di comando per inserire coordinate

Utilizzare l'Input dinamico per inserire le coordinate

Significato dei simboli (@) e (#) nelle coordinate

Creare nuovi Sistemi di Riferimento UCS

Il metodo dell'Immissione diretta della distanza

Esercizi pratici sui concetti

Video-Esercizi

Obiettivi

Capire cosa sono i Sistemi di riferimento WCS e UCS

Acquisire nozioni sulla gestione dei Sistemi di coordinate

Comprendere la differenza tra Riga di comando e Input comandi

Conoscere la differenza tra i simboli @ e # nelle coordinate

Come creare nuovi Sistemi di riferimento